

### Technische Hinweise 3. Lauf der Winterserie 23.02.2020

Cospudener See "Die Lange Wiese und Die Lauer" - OK Leipzig

Die Räumlichkeiten der Rudolf-Hildebrand-Schule bitte nicht mit OL Schuhen bzw. anderen schmutzigen Schuhen betreten! (Ausnahme Startbereich)!

Im Startbereich liegt eine Liste zur individuellen Vergabe von Startzeiten bereit!

Das Papier der Karten ist imprägniertes Spezialpapier.

Postenbeschreibung ist auf der Karte aufgedruckt, sowie separate verfügbar.

Die Postenstandorte sind mit kleinen Trainingsposten markiert!

Die Strecke vom Start unmittelbar am Ausgang der Turnhalle (Kartenausgabe, Startstation) zum Start-Orientierungspunkt ist mit Bändchen markiert.

Die Strecke vom letzten Posten (100) zum Ziel ist nicht markiert und führt am Orientierungsposten vorbei wieder zum Ausgang der Turnhalle unmittelbar neben dem Start. Das Auslesen der SI-Chips erfolgt im Org-Büro.

Es sind nicht alle Objekte, Bäume und Wurzelstöcke kartiert! Die Gräben können durch das Wetter zum Teil mit Wasser gefüllt bzw. trocken sein. Vereinzelt kann durch zurückliegende Waldarbeiten und Windbruch die Belaufbarkeit des Geländes eingeschränkt sein.

**Achtung: Die zum Teil mit Kunststoff-Bohlen befestigten Fußwege können sehr glatt sein! Beim Benutzen der Wege und der nur für den Busverkehr freigegebenen Straße bitte auf Fußgänger, Radfahrer, Skater und Autoverkehr (Busse) achten! Bitte auf andere Waldnutzer Rücksicht nehmen.**

Es besteht die Möglichkeit, dass Weidetiere in mobilen Weidezäunen im Wettkampfgebiet anzutreffen sind. Diese müssen dann umlaufen werden.

Vorsicht auch vor Wildtieren (Wildschweine und Rehe)

X besonderes künstliches Objekt:

rote LMBV Kontrollstellen, liegende Baumstämme, Gasleitungskennzeichnung, einzelne Baggerschaufel, Vermessungsobjekte, (keine Bänke eingezeichnet).

O besonderes künstliches Objekt: Wassereinlauf

Nach dem Zieleinlauf steht Tee am Eingang zur Turnhalle bereit.

Es gibt ein kleines Kuchenbuffet, ein kleiner Obolus dafür ist freiwillig.

Ggf. wird der AIR+ Modus aktiviert (Bekanntgabe bei der Anmeldung)